

# 蔡琳琳

性别：女 | 年龄：24岁 | 政治面貌：中共党员  
微信 / 手机：15916106825 | 邮箱：2462127222@qq.com



## 教育经历

香港科技大学（广州）	人工智能 硕士（GPA 3.96/4.00）	2024年9月-2026年7月
浙江大学	工业设计 本科（GPA 3.92/4.00）	2020年9月-2024年7月

荣誉奖项：浙江省政府奖学金、校级一等奖学金、唐仲英德育奖学金 | 校级优秀毕业生、校级优秀团干部 | 浙江省第十三届挑战杯金奖  
主修课程：信息交互设计技术、用户体验与产品创新设计（本科） | 设计与批判性思维、计算机辅助创意设计、计算机视觉及其应用（硕士）

## 实习经历

珠海金山办公软件有限公司 | 增值部门 | AI产品经理 2025年8月-2025年11月

### AI流程图规划与落地：

- 参与WPS AI流程图一期功能梳理，整理并分析 1000+ 条流程图样例，归纳出用户最常用的输入方式和图类型（主题直接输入类需求占比 50%+，4 类常见图示覆盖约 80% 使用场景），根据数据结果，建议一期先做好高频场景，避免功能铺太散。
- 协助撰写功能需求文档，确定评测维度，协同AI后端及前端团队推进开发，2025年12月上旬顺利跟主干发布。

### 多智能体评估体系设计：

- 对比外部 AI 报告工具（小Q报告）与 WPS 表格助手能力差异，选取6大行业数据案例进行测试。
- 组织通义千问、Gemini、豆包作为“AI专家”，从分析深度、可视化质量等4大维度进行交叉评分，提高报告质量和效率。
- 通过分析发现小Q报告在洞察提炼上领先，但整体差距不大。因此提出“内容能力可以追赶，WPS 在表格组件联动方面更有优势”的结论。
- 结论被团队采纳并向+2层级汇报，并整理此次多智能体评估的经验为后续可复用的评测方法。

### 开展竞品调研：

- 针对微软新发布的Microsoft 365 Copilot，主动申请账号并深度体验，分别测试其在 Word、Excel、PPT 场景下的生成、改写、总结与数据分析能力。
- 从功能覆盖、交互方式、生成质量等方面，与 WPS AI 进行系统对比。梳理当前 WPS AI 尚未覆盖的能力点，评估是否有必要追赶；分析已覆盖能力与Microsoft 365 Copilot的差异。
- 重点关注其围绕插件与扩展能力构建的 AI 能力生态（如可调用扩展工具、增强 Excel 场景能力等），分析其平台化趋势对办公产品的影响。
- 输出完整竞品调研报告，为团队 2026 年 AI 产品规划提供参考依据。

## 项目经历

画趣星球：AI 引导儿童绘画陪伴 App | 个人项目 2026年4月-2026年5月

基于前期团队共创的第一版原型，独立完成新版 AI 儿童绘画陪伴 App 的产品重构、交互改版与 Web 原型开发。产品通过 VLM 观察儿童画作，并以多轮对话方式引导儿童补充人物、场景，再基于创作内容生成故事片段，启发儿童继续丰富画面表达。

### 产品重构与需求定位：

- 在第一版团队原型基础上，重新梳理产品定位，删减绘本生成功能，专注于 AI问答 + 故事启发创作的陪伴式创作产品定位。
- 基于 3-8 岁儿童认知发展特点，设计“观察画作 → 温和提问 → 补充细节 → 故事生成 → 继续创作”的 AI 陪伴流程。
- 设计 Story Board 信息结构，将儿童对话中的角色、场景、动作、情绪与故事线索进行总结梳理，提升多轮对话连续性与故事生成相关性。

### 高保真原型与个人开发：

- 主导平板端高保真原型设计，构建符合“星球探险”主题的蓝紫主色调与亲和力的交互样式，优化低龄儿童操作体验。
- 独立开发 网页端交互原型，完成绘画画布、对话输入、多轮消息展示、故事生成按钮与核心页面布局。
- 接入视觉理解模型，支持画作理解、自然语言输入、多轮对话引导与故事文本生成，完成新版核心功能闭环。

访问链接：<http://106.53.65.55/paintopia.html>

多视角临床人脸3D重建与患者特征建模系统（针对牙颌面畸形） | 项目负责人 2026年1月-2026年5月

面向医疗与数字人建模场景，设计并优化一套基于多视角2D照片的低成本3D人脸重建系统。项目以 Pixel3DMM 为基础，针对临床颌面畸形患者数据，解决通用3D人脸模型难以表达个体差异的问题。

### 前期调研和问题定义：

- 深入分析临床正颌场景需求，定义医生和患者的痛点，抽象“多视角照片 → 3D人脸”的核心能力。
- 调研了参数化人脸重建的相关工作并进行复现和效果分析，发现问题和空白点。

### 算法方案设计和优化：

- 基于 Pixel3DMM 搭建多视角联合优化框架，实现统一规范化人脸建模。
- 设计两步策略，一是设计患者感知先验，降低通用人脸模型对异常结构的过度约束；二是构建局部几何细化模块，提升下半脸区域精度。
- 最终效果：多视角几何一致性明显改善，减少跨视角结构偏差。下半脸轮廓误差显著下降（Profile指标平均提升约10%+）。

## 职业技能

【产品技能】交互原型设计（Figma） | AI编程工具 Cursor, Visual Studio Copilot

【设计工具】平面设计工具Figma, PS, AI | 3D设计工具Blender, Rhino

【语言能力】英语（雅思7.0, 六级602），普通话，粤语